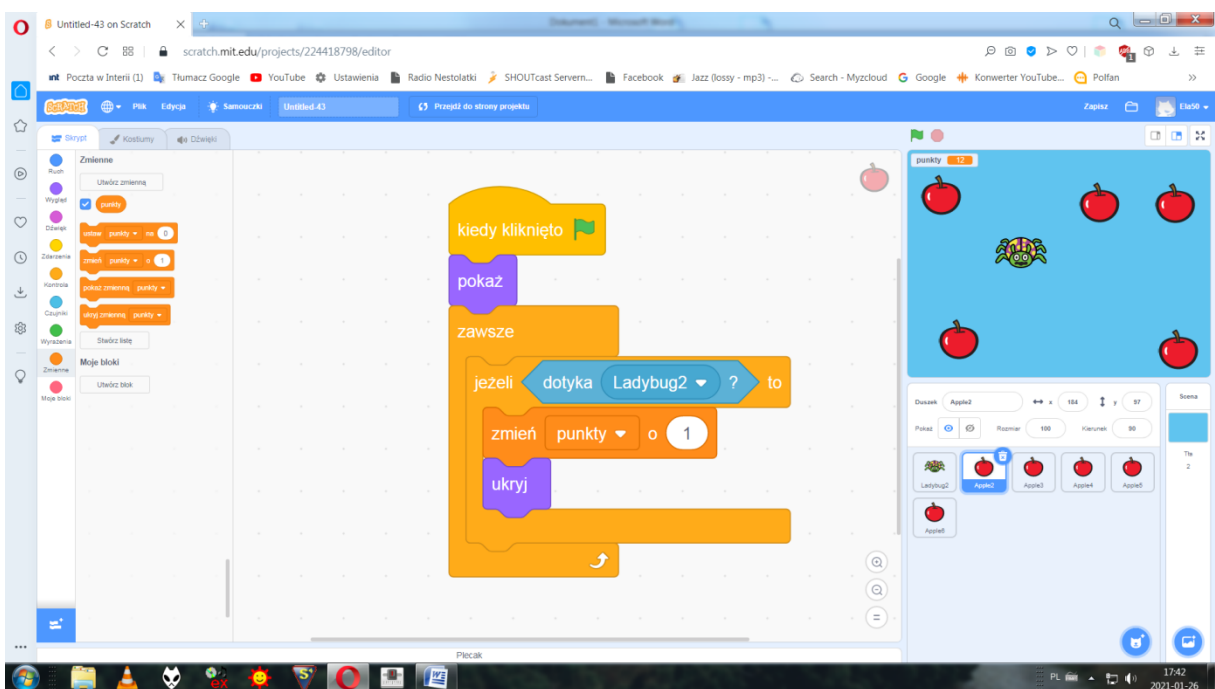
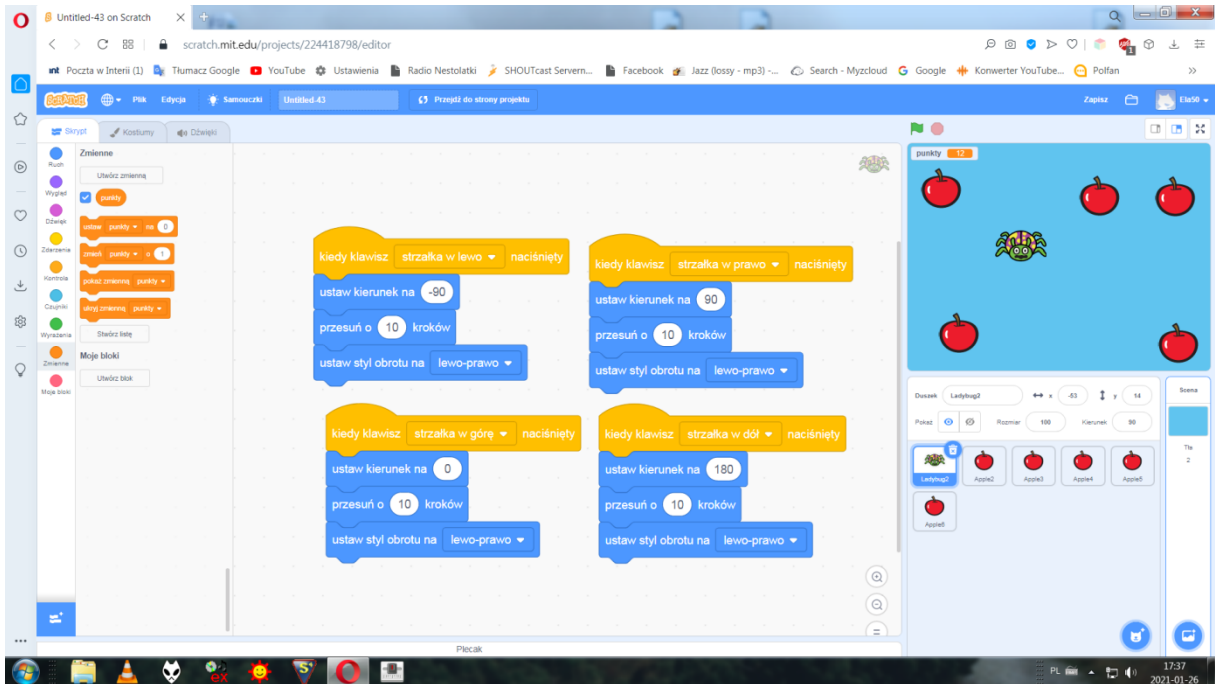


Lekcja

Temat: Moja pierwsza gra „Zbieranie jabłek”- Scratch.

Zadania:

1. Planowanie pracy.
2. Tworzenie zmiennej.



Do każdego jabłka-duszka duplikujemy te same polecenia. Poruszając się strzałkami pająk zbiera jabłka.