

Informatyka 5a grupa 2 tydzień 14

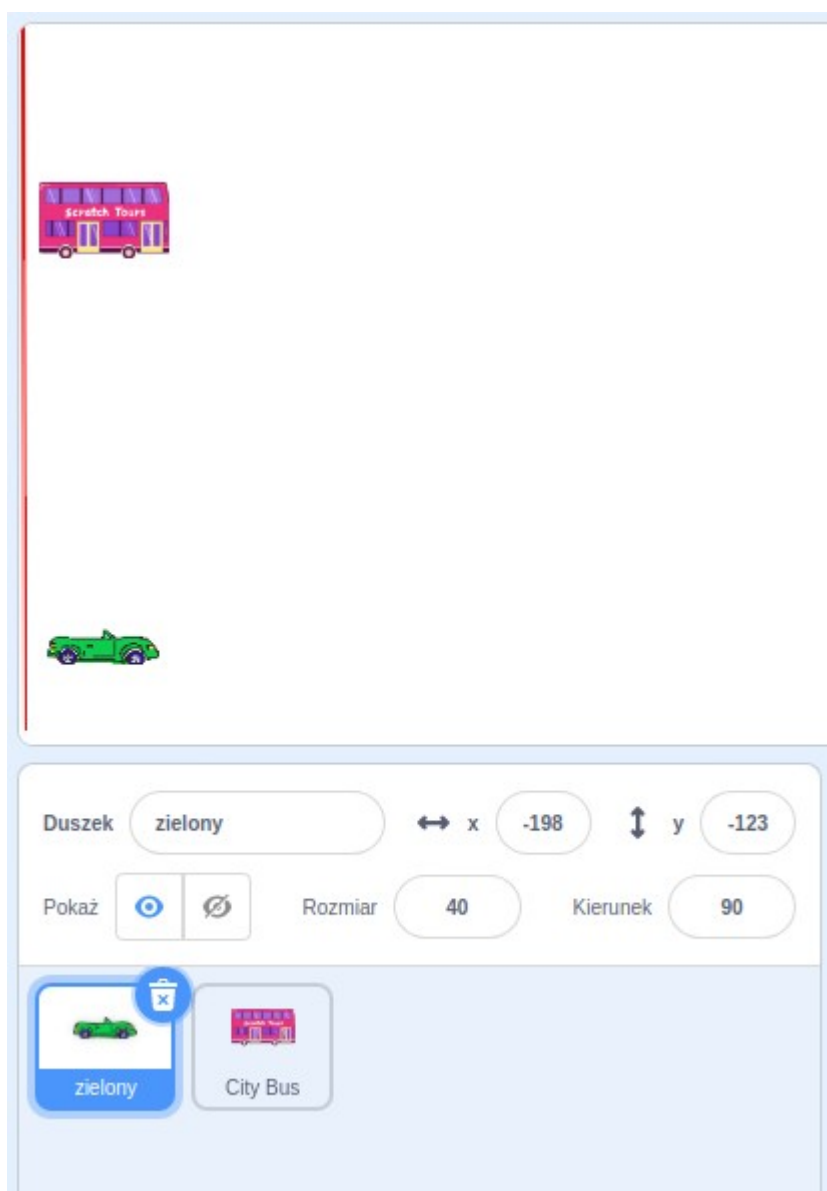
Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem lekcji – Skype.

Temat: Wyścigi samochodów – Scratch.

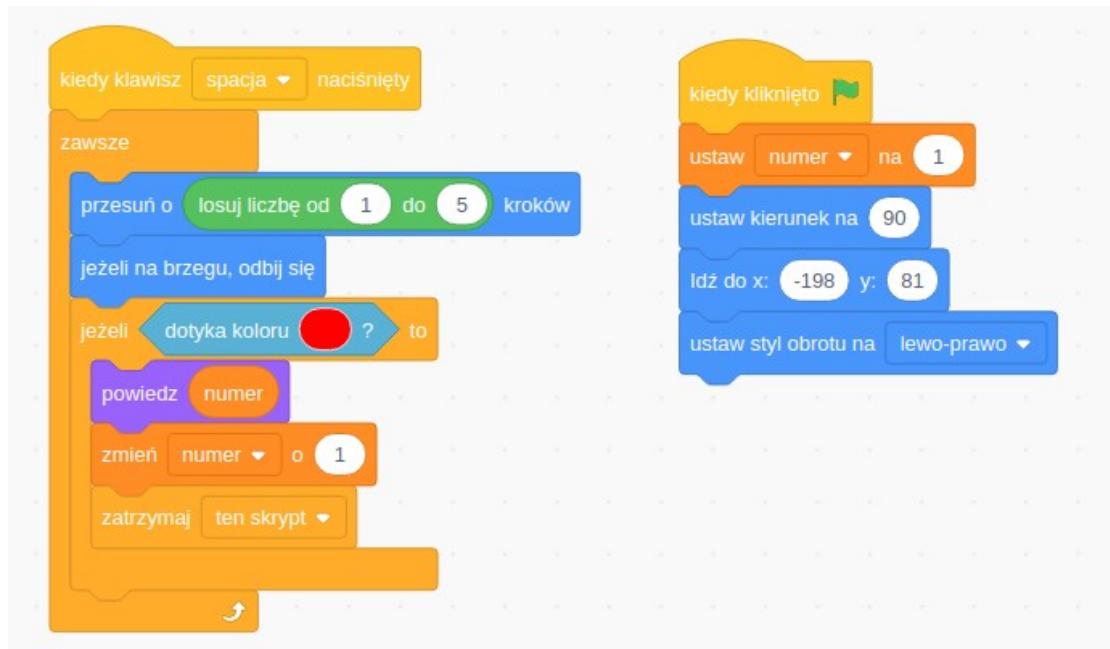
Zadanie obowiązkowe na ocenę termin do 22 lutego:

Tworzymy projekt o nazwie Wyścigi:

1. Dodajemy do tła **czerwona linię** (meta wyścigu).
2. Usuwamy duszka kota.
3. Dodajemy dwa nowe duszki – **dwa różne samochody** – zmniejszamy ich rozmiar i ustawiamy jeden nad drugim.



4. Tworzymy zmienną o nazwie **numer** – zmienne – utwórz zmienną.
5. Tworzymy skrypty dla każdego z samochodów osobno (**uwaga różni** się **położeniem na ekranie** – idź do x: y:).



Gotową pracę (plik Wyścigi.sb3) prześlij na adres:

mac.g@wp.pl

w treści podaj Imię i Nazwisko oraz klasę.