

## **Informatyka 6ab tydz. 14**

Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem lekcji – Skype.

### **Temat: Orzeł czy reszka?**

**Przypominam o zadaniu obowiązkowym na ocenę z poprzedniej lekcji.**

Zadanie 1:

Tworzymy symulację rzutów monetą:

1. Losowanie w arkuszu (funkcja LOS.ZAKR).
2. Sprawdzenie wyników losowania (funkcja LICZ.JEŻELI).

Zadanie 2:

Stwórz symulację rzutów kostką sześcienną do gry .