

Informatyka 5a grupa 2 tydzień 15

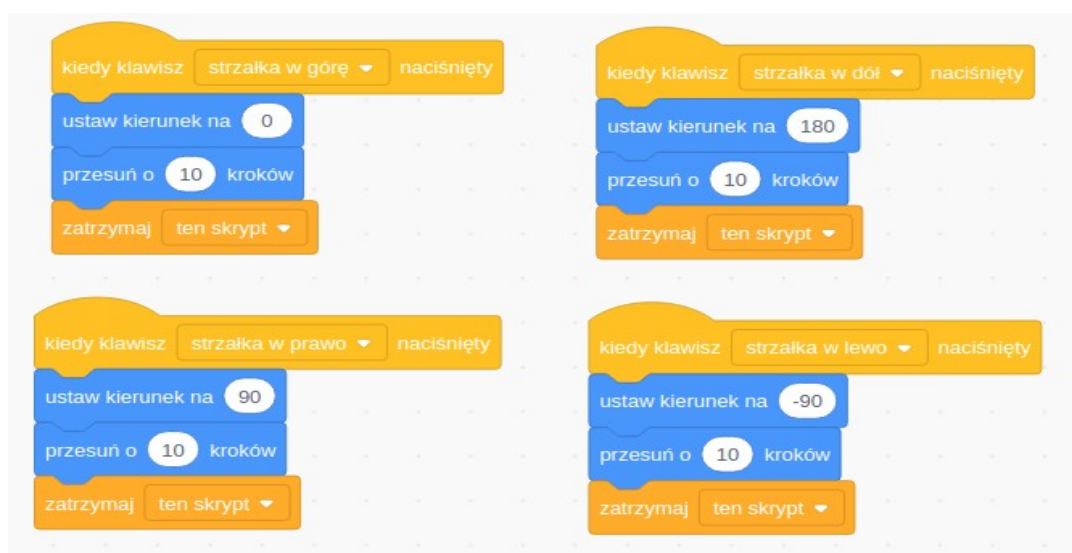
Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem lekcji – Skype.

Temat: Zbieranie jabłek – Scratch.

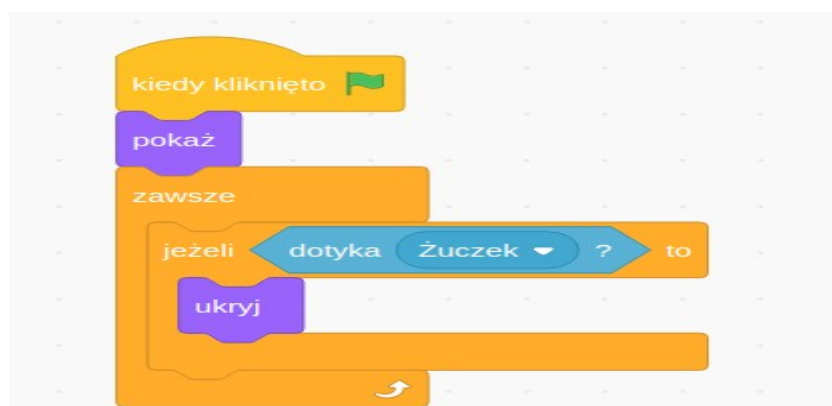
Przypominam o zadaniu obowiązkowym na ocenę z poprzedniej lekcji.

Zadanie – tworzymy grę, w której duszek zbiera jabłka.

1. Usuwamy duszka kota i wstawiamy duszka **Żuczka**.
2. Uczymy Żuczka chodzić po planszy:



3. Wstawiamy nowe tło.
4. Wstawiamy nowego duszka **Jabłko**.
5. Tworzymy skrypt dla duszka Jabłko:



6. Tworzymy więcej jabłek – użyj funkcji **duplikuj**.