

Informatyka 6a tydzień 2

Temat: Wektorowe zaproszenie.

Zadanie obowiązkowe na ocenę – termin do 9 listopada.

Zadanie: Tworzymy zaproszenie (zaproszenie na zabawę andrzejkową, urodziny itp.).

Do tworzenia i edycji tzw. grafiki wektorowej, w której rysunek jest zapisywany w postaci figur geometrycznych opisywanych wzorami matematycznymi i może być skalowany bez utraty jakości służy bezpłatny program **Inkscape**.

Można pobrać program, następnie zainstalować go na własnym komputerze i wykonać zadanie.

Osoby, które nie potrafią pobrać i zainstalować programu Inkscape tworzą zaproszenie w edytorze tekstowym np. Word.

Zaproszenie powinno zawierać:

1. Grafikę (obraz, tło)
2. Tekst:
 - nadawcę (kto zaprasza)
 - odbiorcę (kogo zapraszamy)
 - cel zaprosin (np. zaproszenie na ...)
 - dokładne miejsce i termin uroczystości

Przykładowe zaproszenia można odszukać w Internecie.

Gotowe zaproszenie przesyłamy jako załącznik na adres:

mac.g@wp.pl

w treści wiadomości podajemy: Imię i Nazwisko oraz klasę.

Zachęcam także do kontaktu poprzez aplikację Skype: mac.g@wp.pl w godzinach zgodnych z planem lekcji.