Informatyka 8ab tydzień 24, 25, 26

Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem lekcji - Teams

Temat: Algorytm Euklidesa – realizacja w Scratchu.

1. Kto posiada konto Scratch (z klasy 6, 7) loguję się na:

   https://scratch.mit.edu/

2. Kto nie pamięta hasła bądź loginu musi założyć nowe konto na :

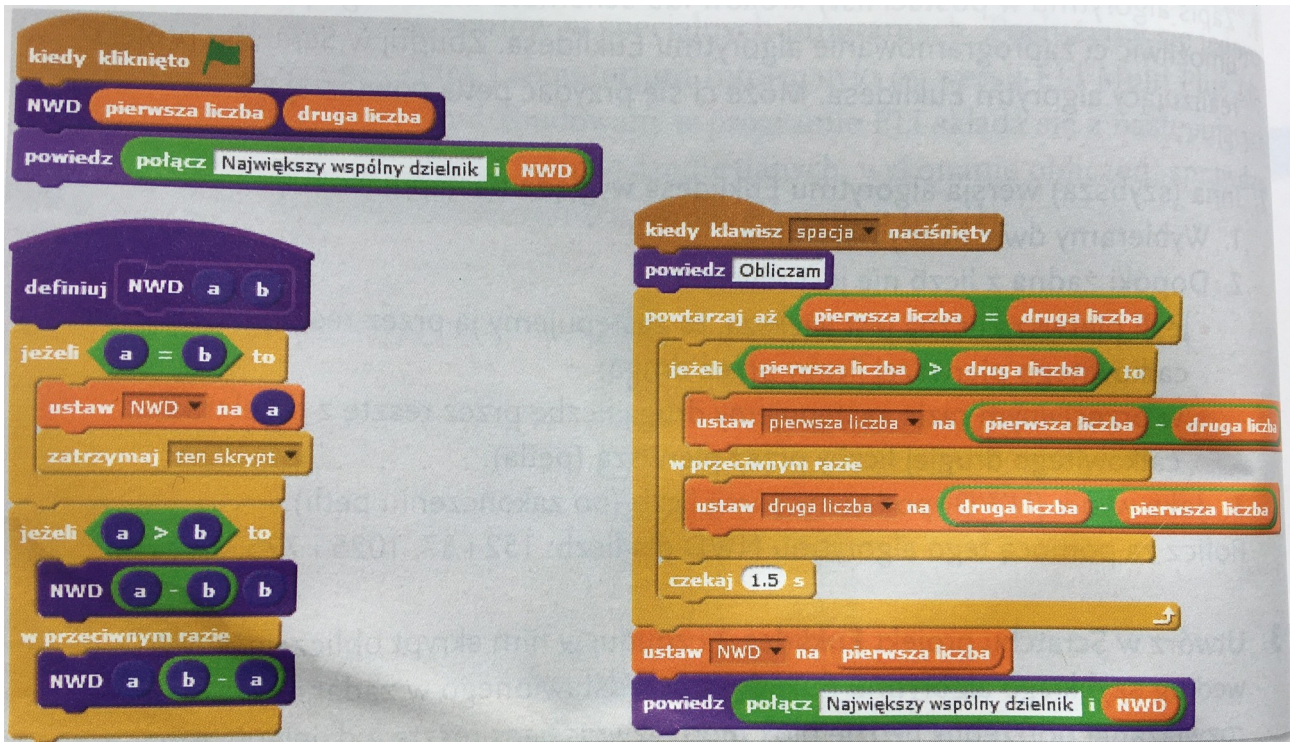
   https://scratch.mit.edu/

Zapis algorytmu Euklidesa w Scratchu:

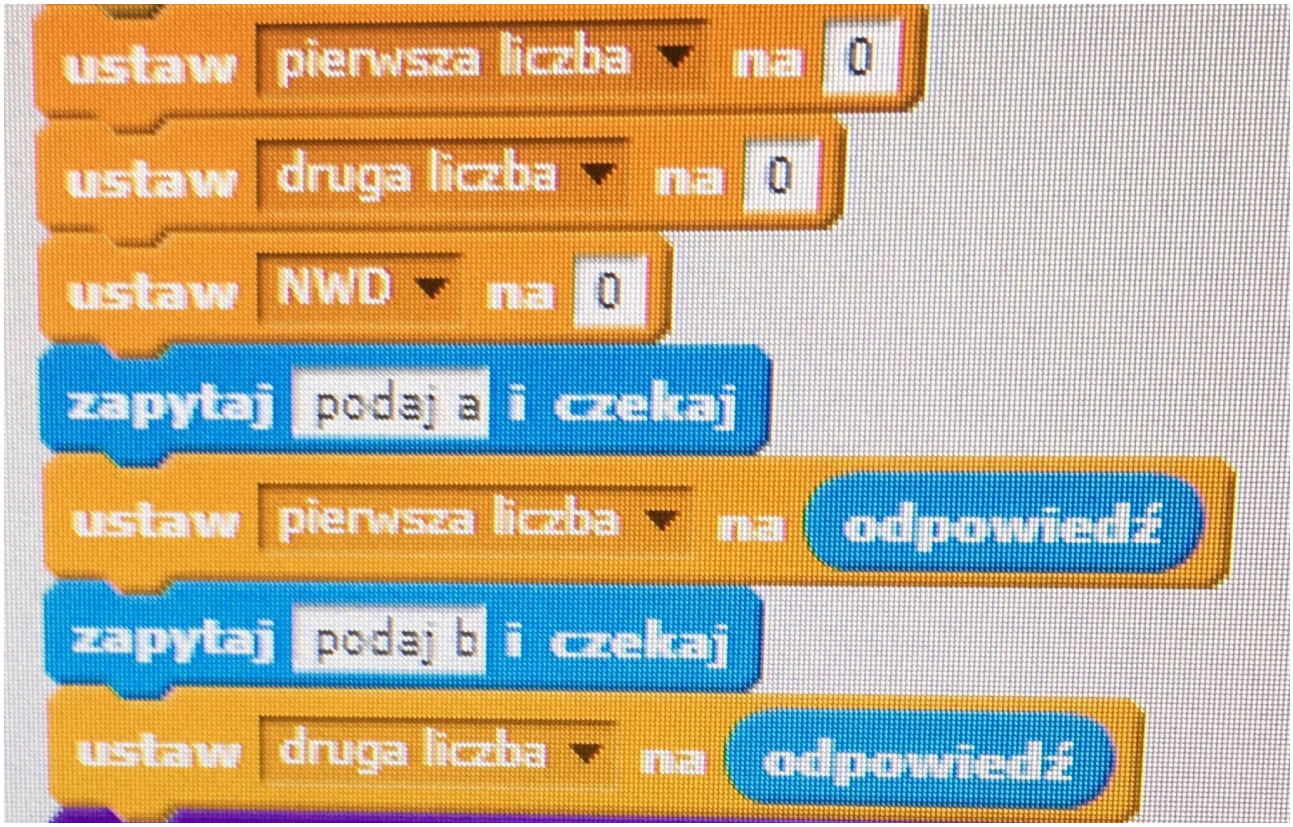
Na zdjęciu przestawione są 2 przykładowe realizacje algorytmu Euklidesa – czyli obliczają największy wspólny dzielnik (NWD):

a) pierwsza (po lewej) wykorzystuję rekurencję i zmienne lokalne – parametry bloku NWD

b) druga (po prawej) zawiera pętle **powtarzaj aż** i działa na zmiennych globalnych – zdefiniowanych za pomocą **Stwórz zmienną**



Uwaga: Pamiętaj, że nie jest to gotowy skrypt. W obu przypadkach należy dodać zmienne. I umieścić je w skrypcie:



Zadanie obowiązkowe na ocenę termin do 11 maja:

Stwórz skrypt algorytmu Euklidesa w Scratchu (wybierz jeden z dwóch przedstawionych powyżej przykładów), gotową pracę prześlij jako załącznik na adres:

mac.g@wp.pl

W tytule wpisz Imię i Nazwisko oraz klasę.