

Informatyka 6b tydz.3

Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem – Skype. (Link do grupy Informatyka 6b został przesłany przez dziennik).

Temat: Poszukaj minimum.

Przypominam o obowiązkowym zadaniu z poprzedniej lekcji – zakładamy konto na : <https://scratch.mit.edu/>

Zadanie:

Realizujemy w Scratchu algorytm znajdowania najmniejszej wartości.

1. Logujemy się do <https://scratch.mit.edu/>.

Klikamy **Stwórz**

Zmiana języka: Klikamy w ikonę globusa u góry po lewej i wybieramy **Polski**

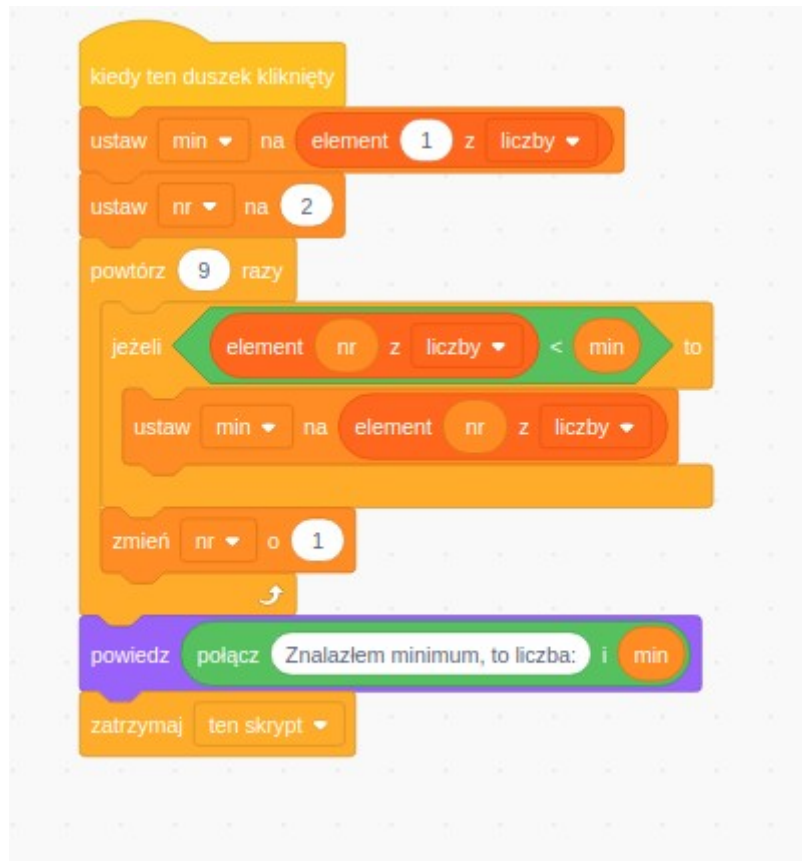
2. Tworzymy listę : Zmienne- stwórz listę i nazwij ją **liczby**

3. Tworzymy skrypt, który służy do losowania 10 liczb od 1 do 100:



4. Tworzymy 2 nowe zmienne: Zmienne – utwórz zmienną i nazwij ją **min**, oraz drugą o nazwie **nr**

5. Tworzymy dalszą część skryptu, która znajdzie najmniejszą liczbę z 10 wcześniej wylosowanych:



6. Zapisujemy działający projekt: Plik zapisz teraz podając nazwę **Minimum**.

Zadanie: Zmień projekt tak, aby duszek znajdował maksimum.