

Zajęcia komputerowe

Klasa IIa tydzień 2. Spotkanie na Skypie w poniedziałek o 8:55, link do spotkania na e-dzienniku.

Poznajemy polecenia edytora grafiki: Kopiuj, Wklej.

Etapy kopiowania i wklejania obrazu

- za pomocą narzędzia **Zaznaczenie prostokątne** otaczamy element, przeznaczony do kopiowania,
- wybieramy polecenie **Kopiuj**, które znajduje się na karcie **Narzędzia główne** w grupie **Schowek**,
- wybieramy polecenie **Wklej**, które znajduje się na karcie **Narzędzia główne** w grupie **Schowek**,
- skopiowany element przesuwany na wybrane miejsce, naciskając lewy przycisk myszy.

Do zaznaczania kopiowanych elementów można używać narzędzia **Zaznaczenie dowolnego kształtu**.

Praca z zeszytem ćwiczeń.

- Popatrz na etapy kopiowania i wklejania obrazu. **Z. s. 18**
- Popatrz na ilustrację przedstawiającą muchomory.
- *Ile razy użyto polecenia **Wklej**?*
- Postaraj się narysować identyczną gruszkę. **Z. s. 19, ćw. 1**

Praca z komputerem.

Narysuj drzewa z opadającymi liśćmi.

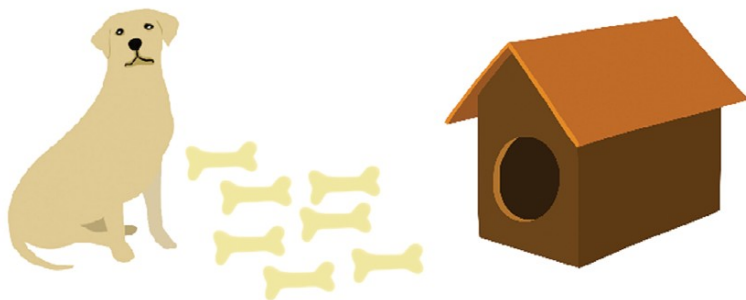
1. Narysuj jedno drzewo i je skopiuj kilka razy. Wybierz **Zaznaczenie przezroczyste**. Złap lewą myszką i przesuń w odpowiednie miejsce.
2. Narysuj jeden liść i go skopiuj kilka razy. Wybierz **Zaznaczenie przezroczyste**. Złap lewą myszką i przesuń w odpowiednie miejsce.

Praca z płytą - zestaw 8.

- **A. Odblaskowy tornister.** Uczniowie kopią znaczek odblaskowy, a następnie wklejają go na każdy tornister. **Płyta, ćw. 8A**
Tak może wyglądać poprawnie wykonana praca.



- **B. Azorek Głodomorek.** Uczniowie kopiują i wklejają kości obok budy. Razem musi być 7 sztuk kości.
Płyta, ćw. 8B



- **C. Urodziny Zosi.** Uczniowie kopiują cukierek. Następnie wklejają przy każdym dziecku jeden cukierek.
Poprawnie wykonana praca.
Płyta, ćw. 8C

