

Zajęcia komputerowe klasa 3 tydzień 3

Edytor tekstu . Kształty.

W edytorze tekstu jest wiele gotowych kształtów.

Wykorzystujemy je do tworzenia zagadek, rebusów czy też całych obrazów.

Co trzeba zrobić aby wstawić gotowy kształt w edytorze tekstu?

1. Wybierz kartę **Wstawianie.**
2. Kliknij **Kształty** w grupie **Ilustracje, a rozwinie się lista.**
3. Kliknij dwa razy w miejscu , w którym chcesz wstawić wybrany kształt.
4. Możesz to zrobić również za pomocą przeciągnięcia myszą po ekranie.
5. **Kształty** możesz obracać . Służy do tego wskaźnik ze strzałką.
6. **Kształty** możesz kolorować. Jak to zrobić?

Zaznacz kształt za pomocą kliknięcia myszką. Na karcie Narzędzia do rysowania. Formatowanie wybierz opcję Wypełnianie kształtu.

Kiedy rozwinie się lista z paletą kolorów, kliknij wybrany kolor lewym przyciskiem myszy.

W edytorze tekstu wykonaj podobny pociąg. W pracy wykorzystaj **Kształty.**

