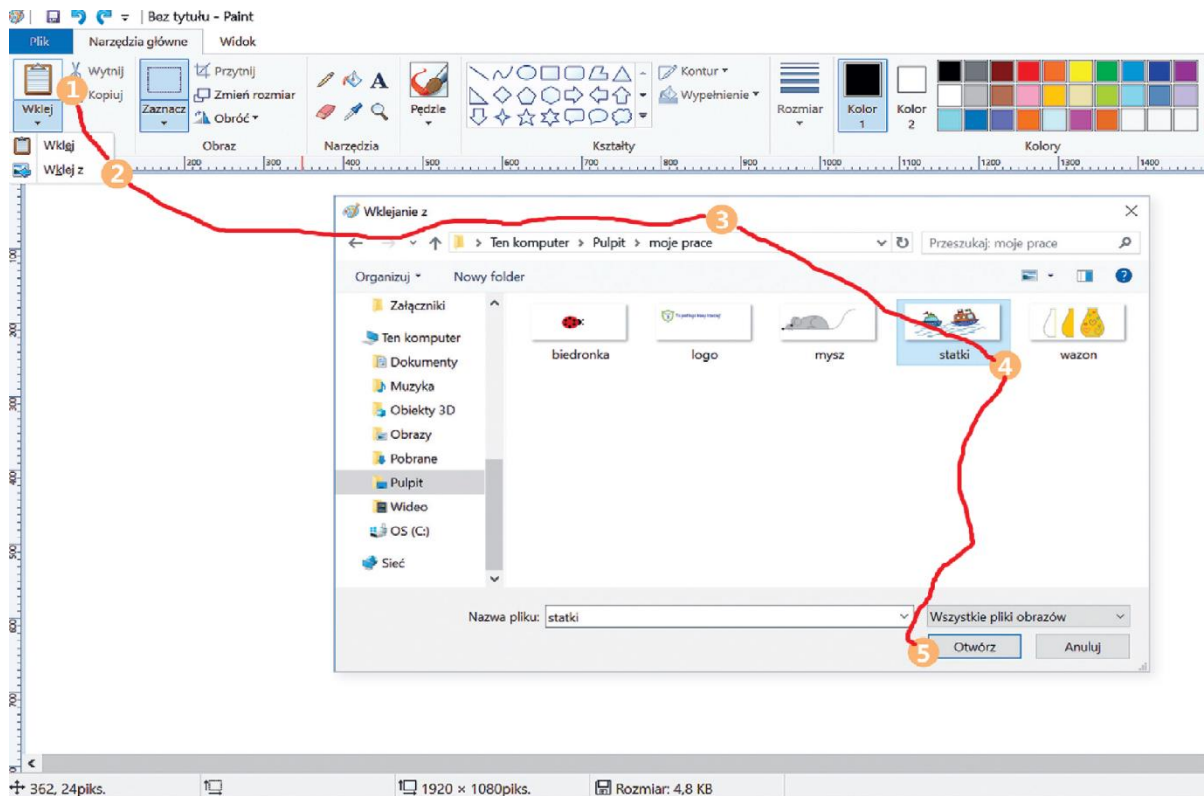


## Zajęcia komputerowe

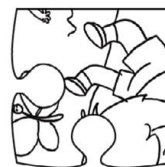
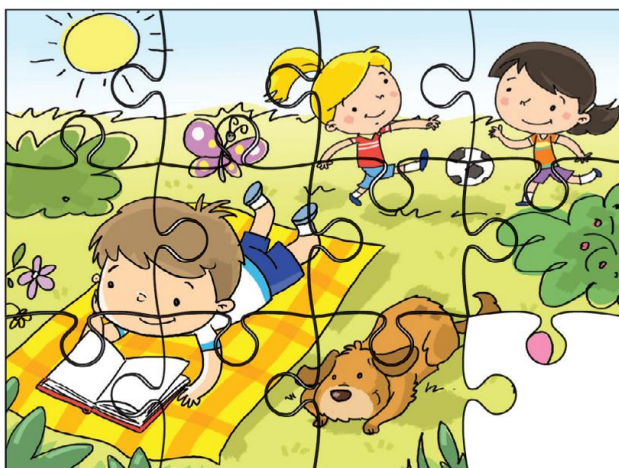
**Klasa 3 grupa 1. Spotkanie na Skypie we wtorek o 9:50, link do spotkania na e-dzienniku.**

Wstawiamy obrazy w edytorze grafiki.

- Nauczyciel informuje, że w komputerze znajduje się wiele zapisanych prac, które można wykorzystać w różny sposób, np. do stworzenia innej pracy.
- Nauczyciel wyjaśnia, w jaki sposób prace wykonane w edytorze grafiki i zapisane w komputerze można przenieść, wstawić w inne miejsce.
  - Klikamy przycisk **Wklej**.
  - Z rozwiniętej listy wybieramy **Wklej z...**
  - Odszukujemy swój folder.
  - Wybieramy obraz, który chcemy wkleić.
  - Zaznaczamy obraz (klikamy).
  - Klikamy **Otwórz**.
- Uczniowie rysują strzałki pokazujące kolejność wykonywanych czynności.



- Nauczyciel informuje, że wybrany obraz możemy również otworzyć, używając klawisza **Enter**.
  - Uczniowie wybierają brakujący element puzzli i kolorują go tak, aby pasował do całości.
- Podręcznik informatyki str. 19 , ćw 1.



Praca z komputerem:

- Uczniowie ćwiczą wstawianie obrazów zapisanych w komputerze.