

Informatyka klasa 7a tydz.9

Zapraszam na zajęcia zgodnie z planem lekcji - Skype

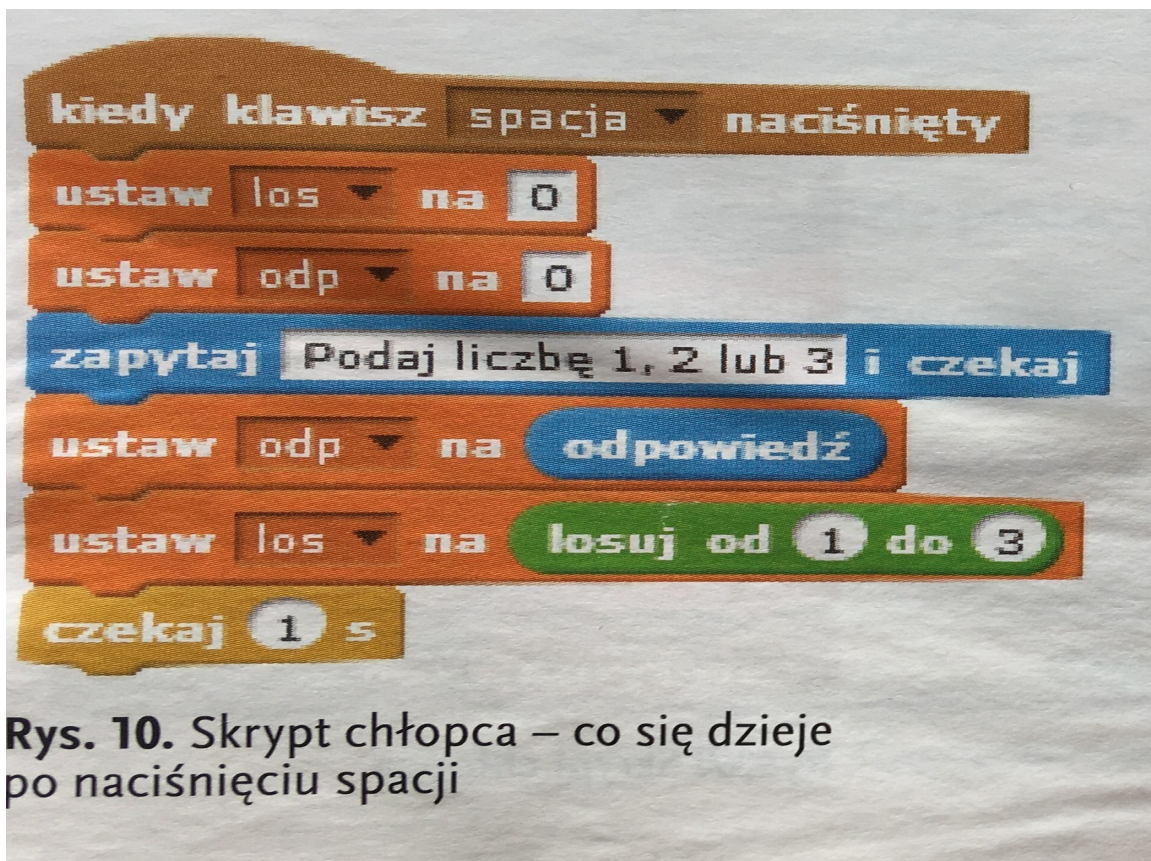
Przypominam o przesłaniu poprzedniej pracy – Kot w labiryncie!

Temat: Gra z komputerem – papier, nożyce, kamień –
ciąg dalszy.

Przypominam tworzymy grę: Papier, nożyce, kamień – część pierwsza tematu
(patrz tabela - tydzień 8).

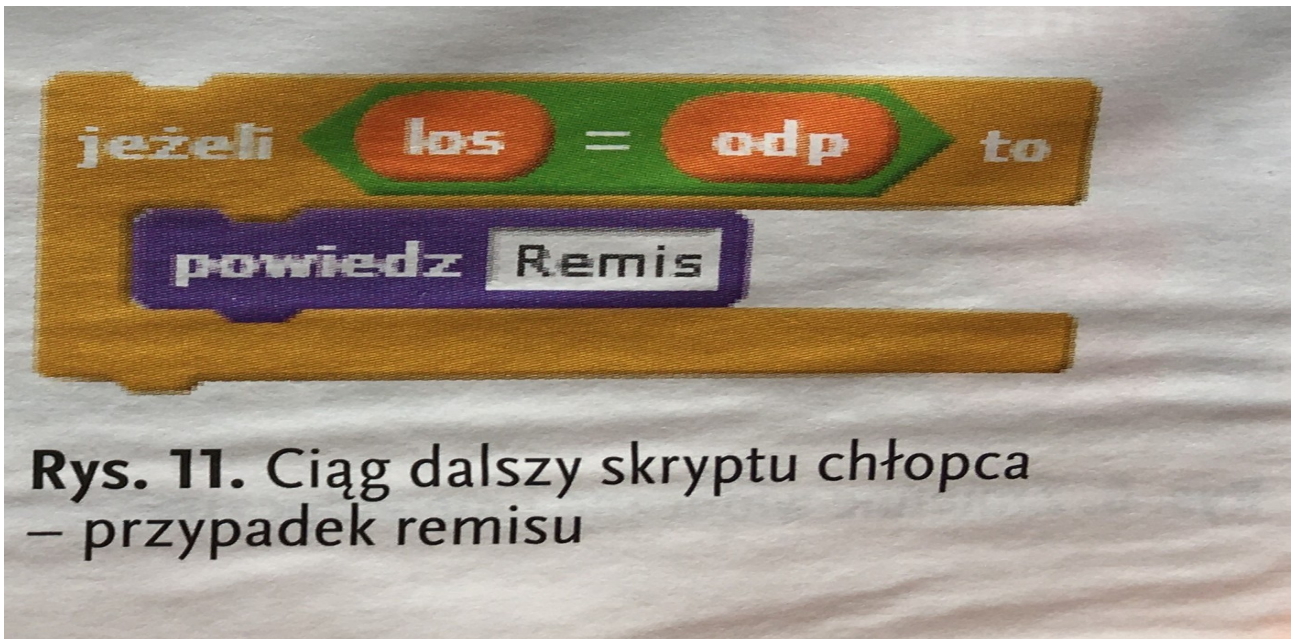
WAŻNE: Kolejne elementy skryptu piszemy już tylko dla duszka chłopca:

1. Uruchamiamy grę: prosimy chłopca o podanie cyfry od 1 do 3 i zapisujemy jako **odp**, a także losujemy cyfrę **los** jako wybór komputera:

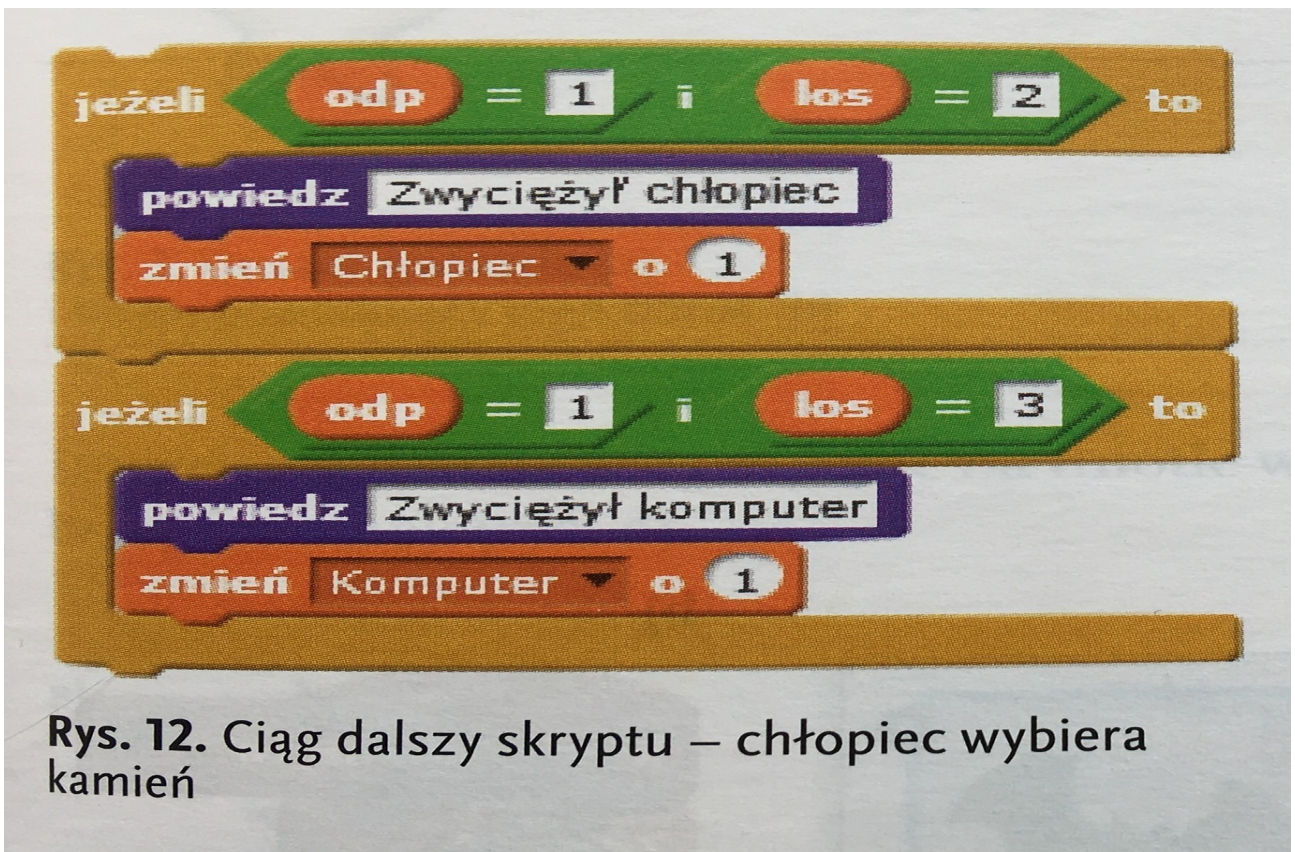


Rys. 10. Skrypt chłopca – co się dzieje po naciśnięciu spacji

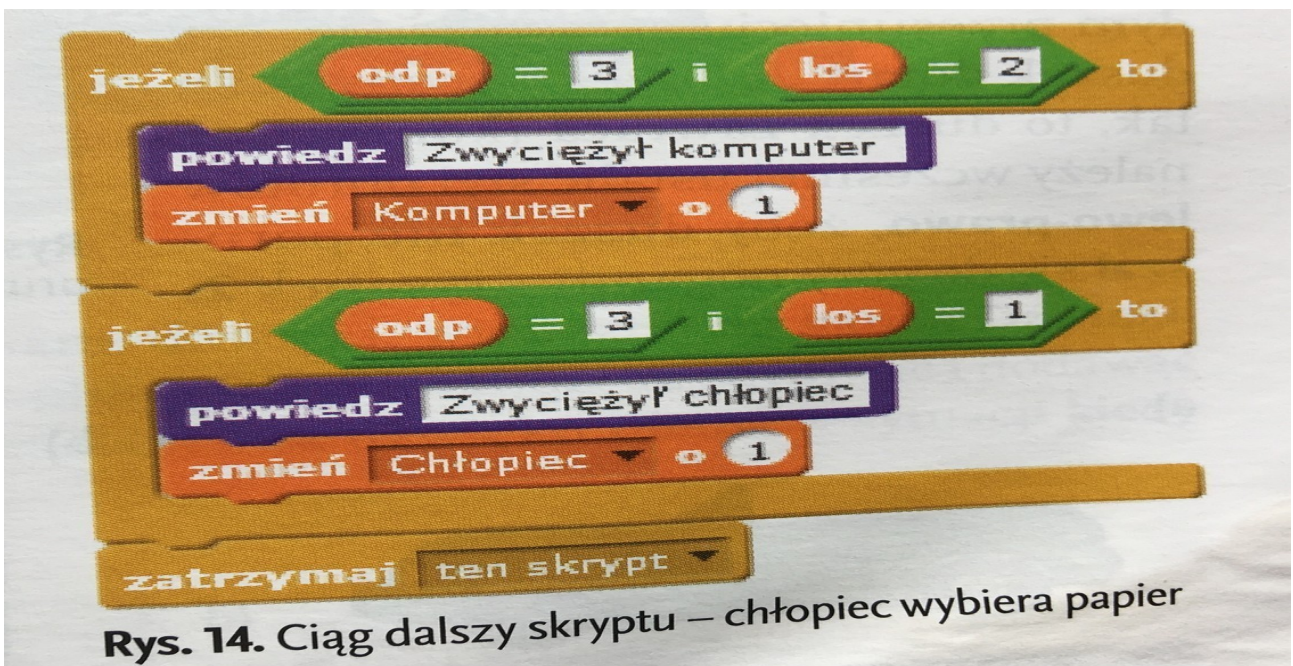
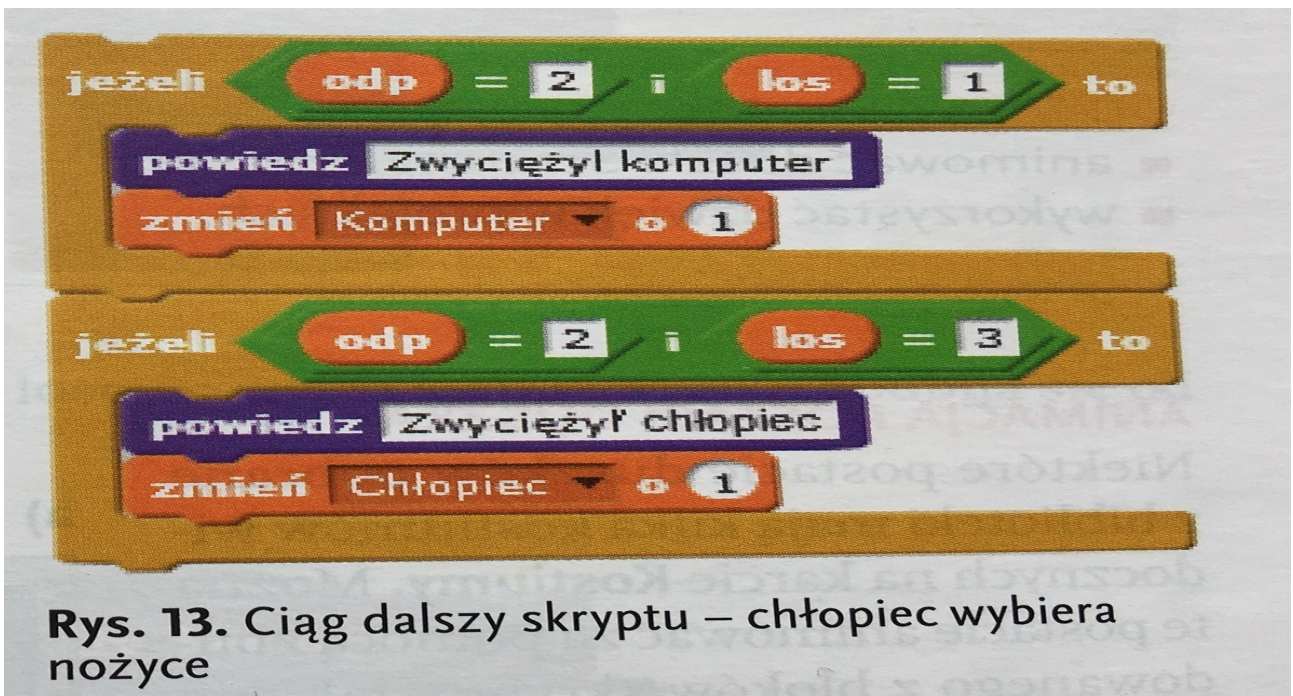
2. Ustalamy warunki gry (kto wygrywa):



Rys. 11. Ciąg dalszy skryptu chłopca – przypadek remisu



Rys. 12. Ciąg dalszy skryptu – chłopiec wybiera kamień



3. Łączymy powyższe części skryptu w całość i gra gotowa.