

## Informatyka klasa 7ab (25-29 maja)

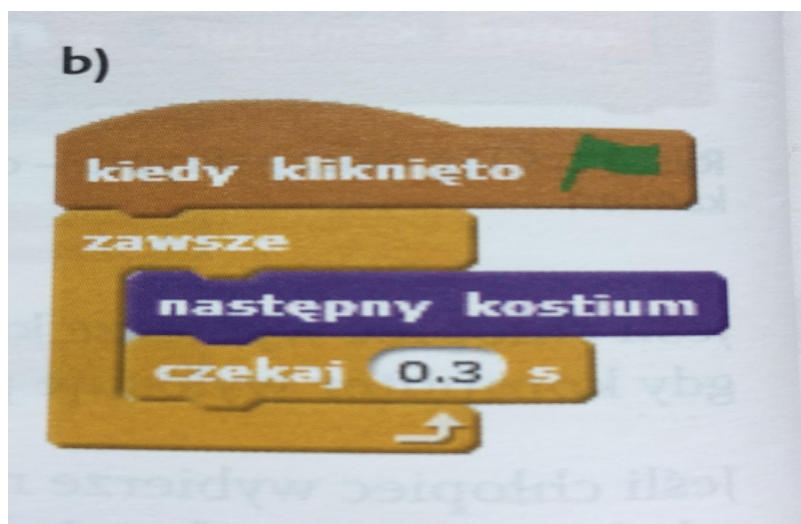
**Przypominam o zaległej obowiązkowej pracy – Gra papier, nożyce, kamień.**

**Temat: Animacje w Scratchu. (Podręcznik str. 50-52)**

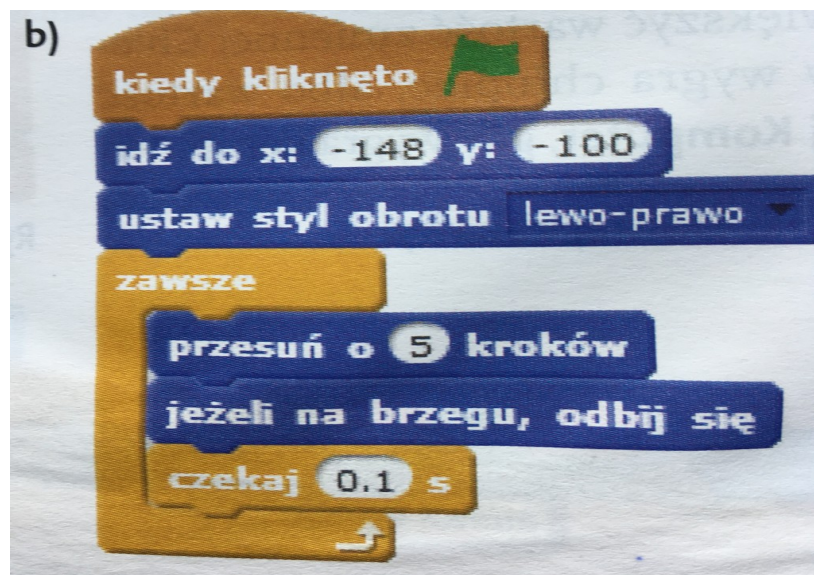
**Animację w Scratchu można realizować na kilka sposobów:**

1. Animacja postaci duszka:

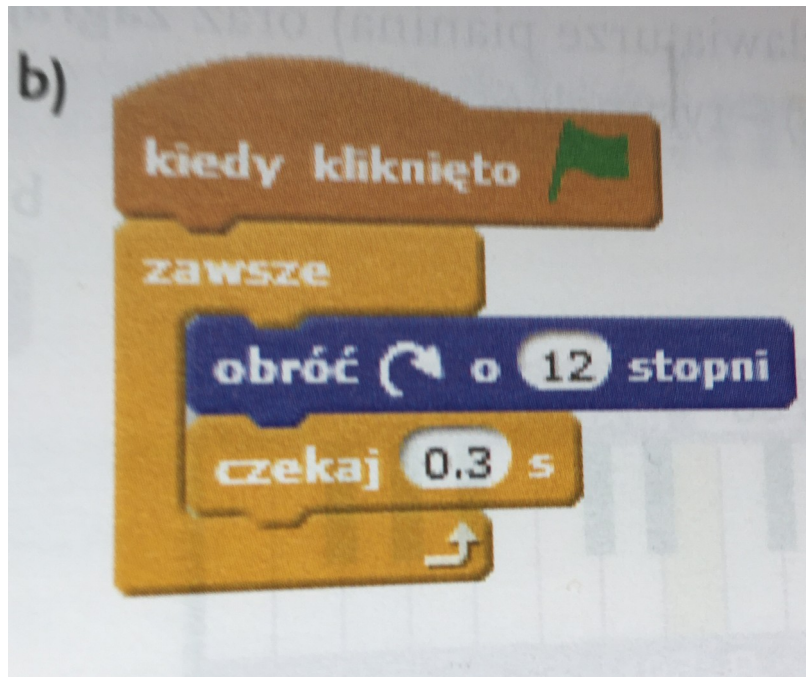
Niektóre postacie duszków mają kilka kostiumów – można te postacie animować budując skrypt:



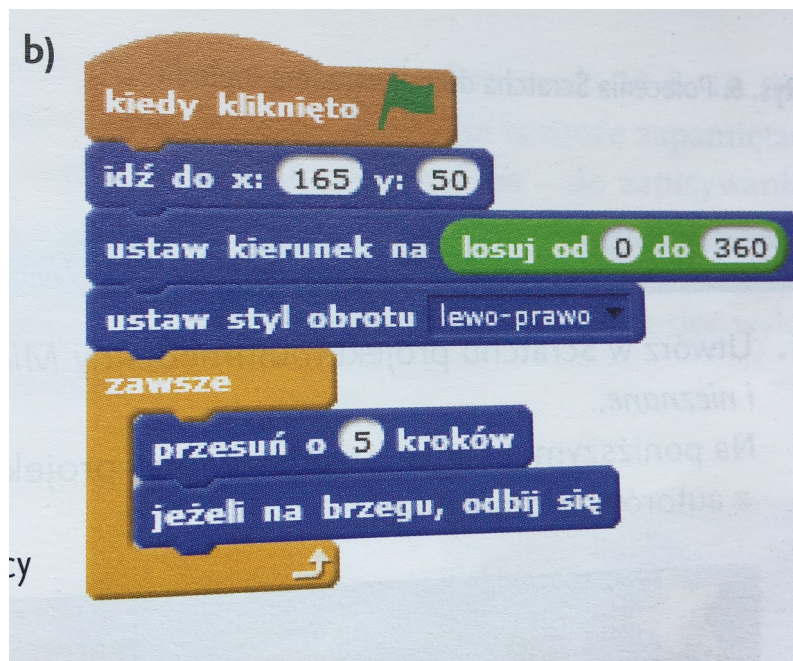
2. Ruch duszka – duszek przesuwa się o pewną liczbę kroków w lewo -pravo, odbija się od brzegów:



### 3. Obrót duszka:



### 4. Ruch duszka w losowo wybranym kierunku i odbijanie się od brzegów:



### Zadanie:

Zadanie 1, str. 52 podręcznik.

(Wgraj odpowiednie tło i stwórz animację wybranych duszków).