

Informatyka klasa 7ab (1-5 czerwca)

Temat: Minimum i maksimum – (str. 53-55 podręcznik).

1. Sumowanie liczb dodatnich:

Dodajemy zmienną **lista** (stwórz listę – o nazwie **liczby**) na karcie **Zmienne**, oraz zmienną **los** i **suma**. Następnie definiujemy blok o nazwie **suma**:

a)

```
definiuj suma
powtórz 10 razy
  ustaw los na losuj od -10 do 10
  dodaj los do liczby
  jeżeli los > 0 to
    zmień suma o los
zatrzymaj wszystko
```

b)

```
kiedy kliknięto
  ustaw suma na 0
  usuń wszystko z liczby
suma
zatrzymaj ten skrypt
```

c)

liczby	
1	-9
2	-8
3	-1
4	8
5	8
6	-10
7	3
8	8
9	-5
10	-1

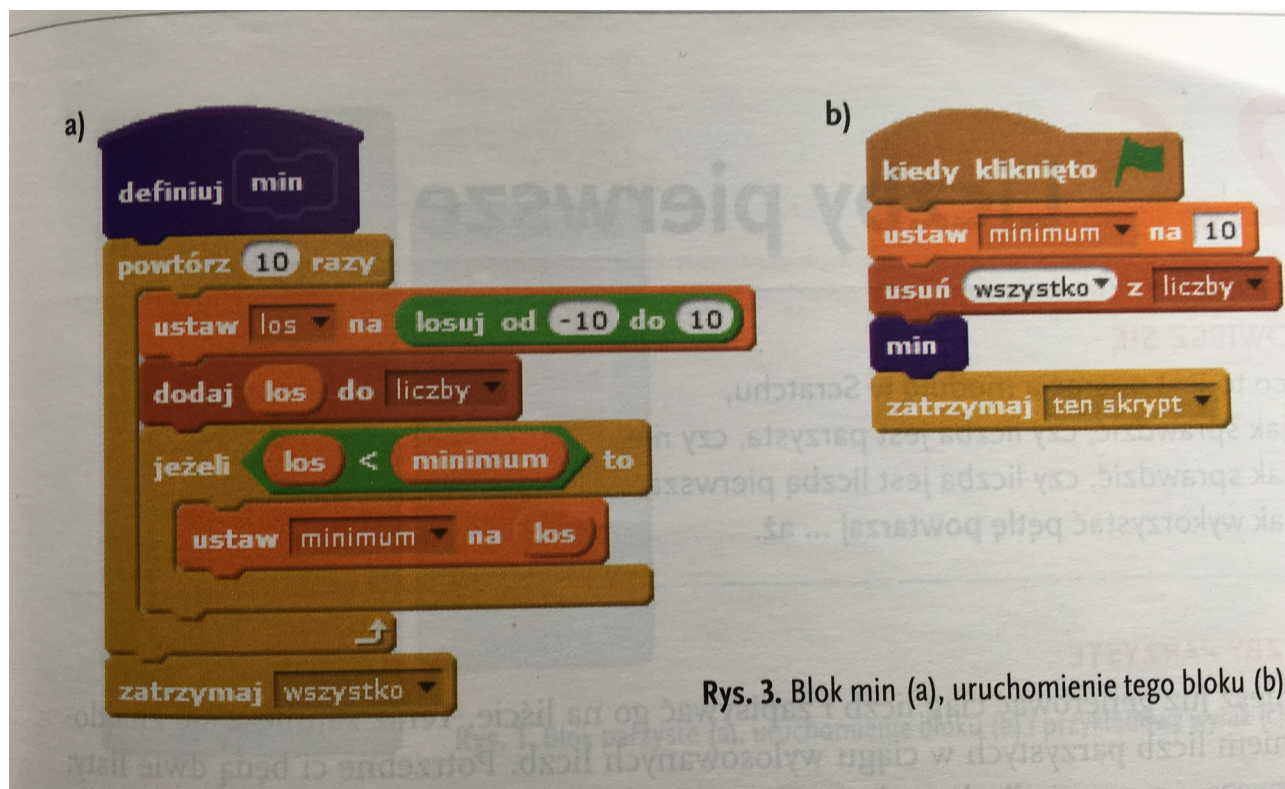
suma 27

długość: 10

Rys. 2. Blok suma (a), uruchomienie bloku (b) oraz przykładowy ciąg liczb i wynik sumowania (c)

2. Minimum ciągu liczb:

Dodajemy zmienną **lista** (stwórz listę – o nazwie liczby) na karcie **Zmienne**, oraz zmienną **los** i **minimum**. Następnie definiujemy blok o nazwie **min**:



Rys. 3. Blok min (a), uruchomienie tego bloku (b)

3. Zadanie:

Zdefiniuj blok maksimum służący do obliczania maksymalnej liczby w ciągu wylosowanych liczb.

UWAGA: W piątek 5 czerwca od godziny 10:00 w budynku Szkoły Podstawowej Nr 1 w Kozłowie odbędą się konsultacje z informatyki.

Udział w ww. konsultacjach jest dobrowolny.

Osoby zainteresowane udziałem proszone są o kontakt mailowy z nauczycielem w celu wyznaczenia odpowiednich grup i dokładnych godzin spotkania.