

Informatyka klasa 7ab (6-8 kwietnia)

Przypominam o zadaniach z poprzedniego tygodnia! (Czekam na adresy e-mail i kontakt na Skype – będą oceny!).

Temat: Scratch – wstęp do programowania.

1. Przechodzimy do nowego działu – programowanie w Scratchu.
2. Kto posiada konto Scratch (z klasy 6) loguję się na:

<https://scratch.mit.edu/>

3. Kto nie pamięta hasła bądź loginu musi założyć nowe konto na :

<https://scratch.mit.edu/>

4. Przypominamy sobie podstawowe wiadomości związane z programowaniem w Scratchu:
 - stwórz projekt (jeśli coś nie chodzi -zmień przeglądarkę internetową)
 - zmień język na Polski(klikamy w globus po lewej u góry i wybieramy język)
 - zapoznaj się ze środowiskiem programistycznym Scratch (ruch, wygląd, dźwięk ...)
 - stwórz prosty skrypt sterowania kotem-duszką (ruch w lewo, prawo, góra, dół)