

Informatyka 8ab

(15 -24 kwietnia)

Temat: Algorytm Euklidesa – realizacja w Scratchu.

1. Kto posiada konto Scratch (z klasy 6, 7) loguję się na:

<https://scratch.mit.edu/>

2. Kto nie pamięta hasła bądź loginu musi założyć nowe konto na :

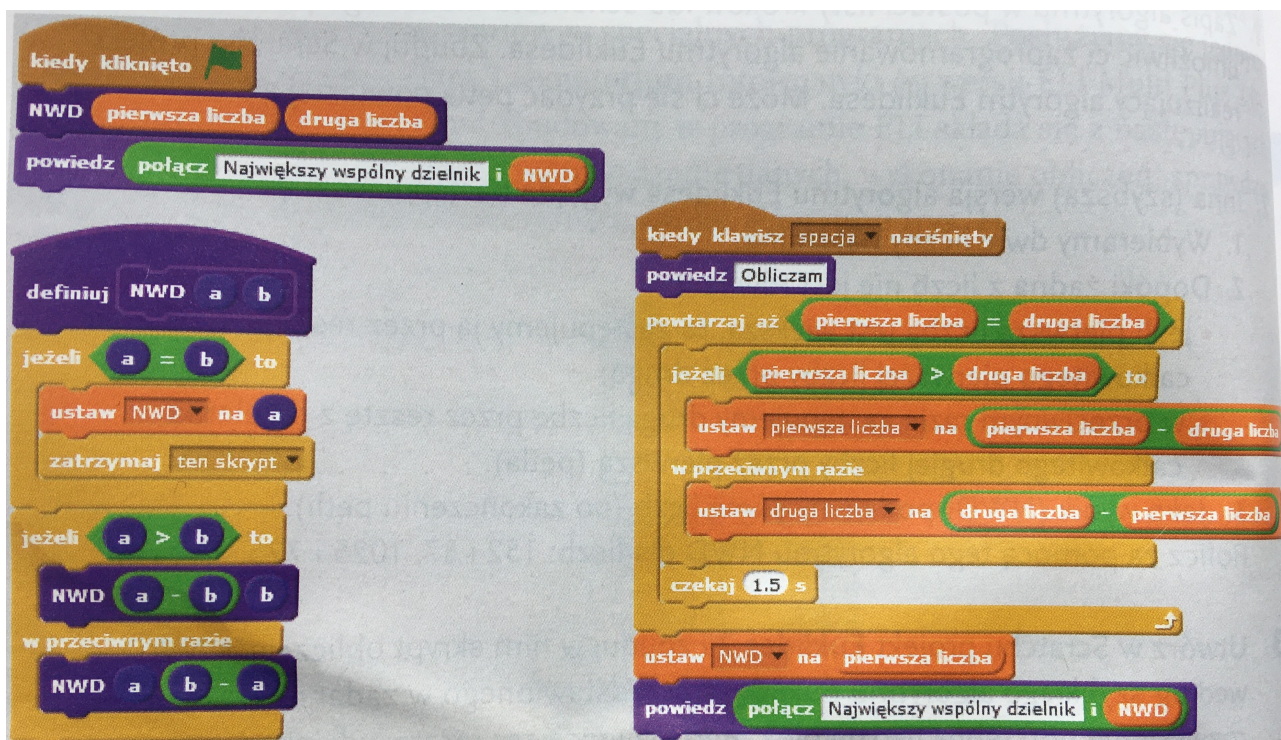
<https://scratch.mit.edu/>

Zapis algorytmu Euklidesa w Scratchu:

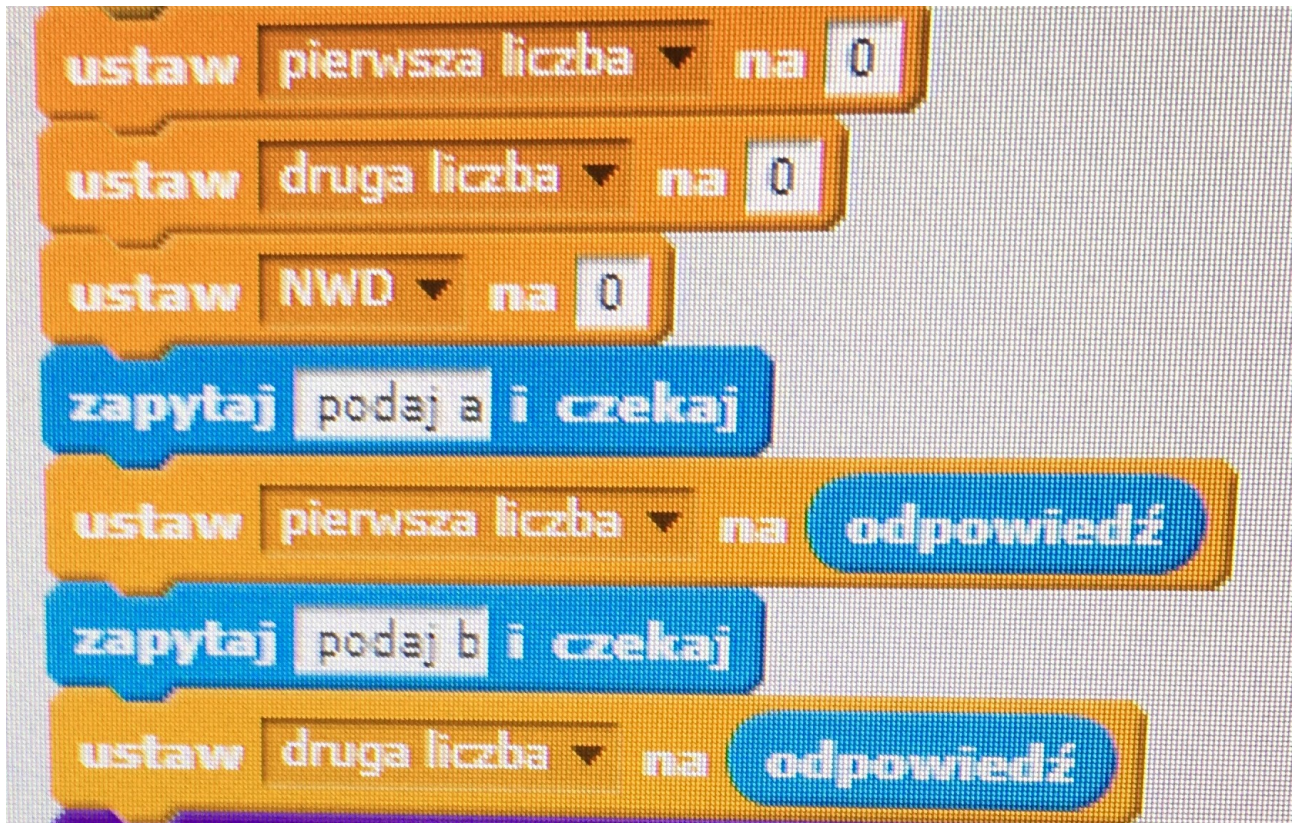
Na zdjęciu przedstawione są 2 przykładowe realizacje algorytmu Euklidesa – czyli obliczają największy wspólny dzielnik (NWD):

a) pierwsza (po lewej) wykorzystuje rekurencję i zmienne lokalne – parametry bloku NWD

b) druga (po prawej) zawiera pętlę **powtarzaj aż** i działa na zmiennych globalnych – zdefiniowanych za pomocą **Stwórz zmienną**



Uwaga: Pamiętaj, że nie jest to gotowy skrypt. W obu przypadkach należy dodać zmienne. I umieścić je w skrypcie:



Zadanie: Stwórz realizację algorytmu Euklidesa w Scratchu (wybierz 1 z przedstawionych powyżej przykładów), pobierz na swój komputer i prześlij jako załącznik na adres:

mac.g@wp.pl

W tytule wpisz Imię i Nazwisko oraz klasę.
Praca podlega ocenie – termin do 24 kwietnia.