Informatyka klasa 8ab
(27 kwietnia – 8 maja)

Przypominam o zadaniu z poprzedniej lekcji: Scratch – algorytm Euklidesa.

Temat: Fraktale w Scratchu. (Podręcznik str 119 -123).

Fraktale to figury geometryczne składające się z mniejszych elementów, które wyglądają tak samo jak cała figura.

Zadanie 1. Skrypt drzewa binarnego (rys. 2, str. 120 podręcznik)
Podpowiedź: Trzeba dodać pióro (Menu: dolny lewy róg)
Pamiętaj o skrypcie wywołującym drzewo (rys. 3, str. 121)
Podając parametry: 3, 60 powinno wyjść drzewko binarne jak na rysunku 1 str. 119.

Zadanie 2. Skrypt drzewa binarnego losowego (rys. 4, str. 122 podręcznik).
Podpowiedź: pomiń funkcję Stempluj
Pamiętaj o skrypcie wywołującym drzewo – podobnie jak w zadaniu 1.
Podaj parametry: 8, 120, 35 – powinno wyjść za każdym razem inne drzewko.

Zadania należy przesłać jako załączniki na adres :

mac.g@wp.pl

w treści wiadomości podać: Imię i Nazwisko oraz klasę.

Praca obowiązkowa, podlega ocenie. Termin do 11 maja 2020r.