

# **Informatyka klasa 8ab**

(27 kwietnia – 8 maja)

**Przypominam o zadaniu z poprzedniej lekcji: Scratch – algorytm Euklidesa.**

**Temat: Fraktale w Scratchu. (Podręcznik str 119 -123).**

**Fraktale to figury geometryczne składające się z mniejszych elementów, które wyglądają tak samo jak cała figura.**

**Zadanie 1. Skrypt drzewa binarnego (rys. 2, str. 120 podręcznik)**

Podpowiedź: Trzeba dodać pióro (Menu: dolny lewy róg)

Pamiętaj o skrypcie wywołującym drzewo (rys. 3, str. 121)

Podając parametry: 3, 60 powinno wyjść drzewko binarne jak na rysunku 1 str. 119.

**Zadanie 2. Skrypt drzewa binarnego losowego (rys. 4, str. 122 podręcznik).**

Podpowiedź: pomiń funkcję Stempluj

Pamiętaj o skrypcie wywołującym drzewo – podobnie jak w zadaniu 1.

Podaj parametry: 8, 120, 35 – powinno wyjść za każdym razem inne drzewko.

Zadania należy przesłać jako załączniki na adres :

[mac.g@wp.pl](mailto:mac.g@wp.pl)

w treści wiadomości podać: Imię i Nazwisko oraz klasę.

**Praca obowiązkowa, podlega ocenie. Termin do 11 maja 2020r.**